

Ficha de Personagem: Earthdawn

William Arnold <ash@dragonpaw.org>

v5.00

Informações Gerais			Atributos					Estatísticas de Combate				
Nome: Ne'tu (Neh-too)			Físicos	N	RM	LP	Total	Grau/Dado	Defesa Física	7/15	D	
Jogador: Rain									Defesa Mística	9/17		P
Raça: T'skrang	Paixão: None	Defesa Social							7	C		
Sexo: Female	Idade: 35	Armadura Normal/Mística							6/4			
Altura: 5'8"	Peso: 190	Bônus de Armadura de Força de Vontade							2			
Cabelos: Frills	Olhos: Orange	Movimentação Combate/Normal	27/54	D								
Disciplina		Círculo	Modificador racial de Movimentação-		D							
Elementalist		1	Vôo Combate/Normal			--	D					
			Max Carregar/Levantar			70/135		F				
			Grau de Iniciativa (Dado)			3 (d4)			D			
			Inic. Penalidade de Armadura	-2								

Karma

Atual: 9	Max: 25	Custo: 8	Dado: d6
----------	---------	----------	----------

Tabela de Graus		Talentos							
		Nome	Ranque	Base	Grau & Dado	Disc?	Karma?	Fadiga	Ação?
1	d4-2								
2	d4-1	Karma Ritual	2	n/a	n/a	No	No	0	n/a
3	d4	Thread Weaving	2	R+P	9 (d8+d6)	Yes	No	0	Yes
4	d6	Spellcasting	2	R+P	9 (d8+d6)	Yes	No	0	Yes
5	d8	Spell Matrix	2	R	2 (d4-1)	No	No	0	n/a
6	d10	Read & Write Magic	2	R+P	9 (d8+d6)	Yes	No	0	Yes
7	d12								
8	2d6								
9	d8+d6								
10	d10+d6								
11	d10+d8								
12	2d10								
13	d12+d10								
14	d20+d4								
15	d20+d6								
16	d20+d8								
17	d20+d10								
18	d20+d12								
19	d20+2d6								
20	d20+d8+d6								
21	d20+d10+d6								
22	d20+d10+d8								
23	d20+2d10								
24	d20+d12+d10								
25	d20+d10+d8+d4								
26	d20+d10+d8+d6								
27	d20+d10+2d8								
		Armas							
		Arma	Ataque	Base	Dano	Alcance	Kg.	Tam.	
28	d20+2d10+d8	Bola x2	6 (d10)	S+3	8 (2d6)	2-15-25-35	1/ea.	2	
29	d20+d12+d10+d8	Dagger	5 (d8)	S+2	7 (d12)	n/a			
30	d20+d10+d8+2d6	Unarmed	5 (d8)	S	5 (d8)	n/a	--	--	
31	d20+d10+2d8+d6								
32	d20+2d10+d8+d6								
33	d20+2d10+2d8								
34	d20+3d10+d8								
35	d20+d12+2d10+d8								
36	2d20+d10+d8+d4								
		Testes de Recuperação por Dia							
		Dano	Ferimentos	Inconsciência	Morte	Testes de Recuperação por Dia			
37	d20+d10+d8+d6			28		3			
38	d20+d10+2d8								
39	2d20+2d10+d8	Magia Sanguínea	Límite de Ferimento	Morte	dado de recuperação				
40	2d20+d12+d10+d8	0	10	36	D10				

[illegible]

William Arnold <ash@dragonpaw.org>

Magias

[illegible]