

# Feuille de personnage Earthdawn

©1997 William Arnold <brimstone@earthling.net>

v4.30fr

GÉNÉRAL		ATTRIBUTS		STATISTIQUES DE COMBAT						
Nom:		Physique	Valeur	Step & Dés	Défense Physique	/	D			
Joueur					Dextérité.....			Défense Magique	/	P
Race:	Passion:				Force.....			Défense Sociale		C
Sexe:	Age:				Endurance.....			Armure Physique/Magique	/	W
Taille:	Poids:							Vol en Combat /Normal	/	D
Cheveux:	Yeux:				Mouvement Combat / Normal.	/	D			
Discipline		Mental	Valeur	Step & Dés	Porter / Soulever Max.	/	S			
	Cercle				Perception.....			Step d'Initiative & Dés		D
					Volonté.....					
					Charisme.....					

## KARMA

Courant:	Maximum:	Coût:	Dés de Karma:
----------	----------	-------	---------------

STEPS & DÉS		TALENTS							
1	d4-2	Rang	Base	Step & Dés	Disc.	Karma	Fatigue	Action	
2	d4-1	Rituel Karmique :		n/a	Pas Applicable	no	no	0	n/a
3	d4								
4	d6								
5	d8								
6	d10								
7	d12								
8	2d6								
9	d8+d6								
10	d10+d6								
11	d10+d8								
12	2d10								
13	d12+d10								
14	d20+d4								
15	d20+d6								
16	d20+d8								
17	d20+d10								
18	d20+d12								
19	d20+2d6								
20	d20+d8+d6								
21	d20+d10+d6								
22	d20+d10+d8								
23	d20+2d10								
24	d20+d12+d10								
25	d20+d10+d8+d4								
26	d20+d10+d8+d6								

## ARMES

		Attaque & Dés	Base	Dommages & Dés	Portée	Poids
27	d20+d10+2d8					
28	d20+2d10+d8					
29	d20+d12+d10+d8				- - -	
30	d20+d10+d8+2d6				- - -	
31	d20+d10+2d8+d6				- - -	
32	d20+2d10+d8+d6				- - -	
33	d20+2d10+2d8				- - -	
34	d20+3d10+d8				- - -	
35	d20+d12+2d10+d8				- - -	
36	2d20+d10+d8+d4	Désarmé	F		n/a	n/a

		DOMMAGES	BLESSURES	SEUIL D'INCONSCIENCE	TEST DE GUÉRISON
37	2d20+d10+d8+d6				
38	2d20+d10+2d8				
		MAGIE DE SANG	SEUIL DE BLESSURE	SEUIL DE MORT	DÉS DE GUÉRISON
39	2d20+2d10+d8				
40	2d20+d12+d10+d8		/		

